

Universidad Simón Bolívar

CI 3715 Ingeniería del Software I

**Profesor:** José Alfonso Reinoza Contreras

**Informe: Tarea #2**

**Integrantes:** Carlos A. Pérez F. **Carnets:** 13-11089

Miguel C. Canedo R. 13-10214

**Introducción**

Durante el desarrollo de este informe se estará relatando la experiencia de los alumnos Miguel Canedo y Carlos Pérez tuvieron mientras trabajaban en la asignación de la materia de Ingeniería de Software 1.

El objetivo de este trabajo es la familiarización con las herramientas a trabajar en el curso, de este manera cuando nos presenten un trabajo mas complejo, tengamos las habilidades debidamente desarrolladas para la realización de este con facilidad y asi no se pierda tiempo en este aspecto.

Este informe está dividido en secciones, las cuales informan el proceso de trabajo que se llevó a cabo para la realización de este proyecto, junto a información más detallada con respecto a cada uno de los aspectos de su realización.

**Horas de trabajo**

Lunes y martes trabajamos 2 horas cada día en equipo para la realización del código del programa. El miércoles se dividió el trabajo para la creación de los casos de prueba y la realización del informe. En total, cada uno trabajo alrededor de unas 8 horas.

**División de las labores**

Ambos miembros del equipo tuvieron participación en todos los aspectos de la tarea, sea la realización del programa y la creación del reporte. Con respecto al programa, Carlos Pérez realizó el esqueleto de cómo trabajaría el programa y el método a seguir para la resolución del problema, mientras que Miguel Canedo completó el programa, comentó y creó la clase pertinente para la realización de las pruebas. Con respecto a las pruebas, ambos miembros del equipo tuvieron que ver en estas, ya que se discutió cuáles serían los casos más importantes de testeo.

En cuanto al informe, la redacción y acoplamiento de todos los datos recaudados a lo largo de la realización del programa viene por parte de Carlos Pérez, mientras que Miguel Canedo aportó un resumen del contenido. Todo el contenido presente en el informe fue discutido y aprobado por ambos miembros del equipo.

**Experiencias con las herramientas de apoyo**

Debido a que las herramientas utilizadas son completamente nuevas para los miembros del equipo, se encontraron algunas dificultades al iniciar el trabajo, sin embargo, con las búsquedas realizadas en internet, se pudieron resolver mucho de los problemas encontrados. Con respecto al lenguaje utilizado, al tratarse de Python, un lenguaje utilizado en cursos anteriores, no se encontró mayor problema con este.

Se da a notar que las herramientas utilizadas representan una mejoría en la facilidad de realizar software y probarlo constantemente ya que dispone de una consola adjunta, entre muchas otras herramientas.

**Análisis del dominio**

La duración del Servicio introducido en el programa debe ser mayor o igual a quince minutos y por un máximo de siete días. En caso de no ser cumplidas estas condiciones, el programa arrojara un error.

Las tasas por hora se introducen en bolívares y céntimos y no pueden ser negativas. Esto es debido a que no existe cantidad de dinero negativo y la moneda utilizada es Bolívares porque es la que utilizamos día a día en nuestras vidas.

**Experiencia con el modelo de ramas**

Esta área del trabajo propuesto fue la que represento mayor dificultad a la hora de su realización ya que ningún miembro del equipo poseía ninguna experiencia con dicha herramienta. Sin embargo, a lo largo del desarrollo se pudo observar que es una herramienta esencial para la realización de proyectos en equipo. Los integrantes del equipo están conscientes de que aún falta un largo camino por recorrer para dominar esta herramienta, pero están dispuestos a invertir el tiempo necesario para este.

**Conclusión**

Finalmente, podemos observar que la realización de este trabajo representa una mejoría con respecto a las habilidades al momento de manejar estas herramientas. Aunque el trabajo presente no presentó mayor dificultad en su realización, este ayudó a la familiarización de las herramientas de tal manera que cuando se vaya a atacar el proyecto propuesto para el curso, dichas habilidades ya estén fundadas y así su realización fluya con mayor facilidad.

El trabajo propuesto es un programa que calcule el total a pagar en un ciclo de trabajo, en el cual se introducen los datos del día y la hora de inicio y fin de dicho ciclo. Este ciclo está restringido por varias condiciones que han de cumplirse antes de completar los cálculos. Una vez realizado el programa principal, se realizó un programa que realiza las pruebas pertinentes con los casos borde para asegurarnos de que el programa realizado es correcto y viable.

Entre las recomendaciones para los futuros trabajos propuestos, el equipo llego a un consenso que la explicación de los problemas propuestos sea un poco más detallada para que así no haya cabida a ambigüedades.